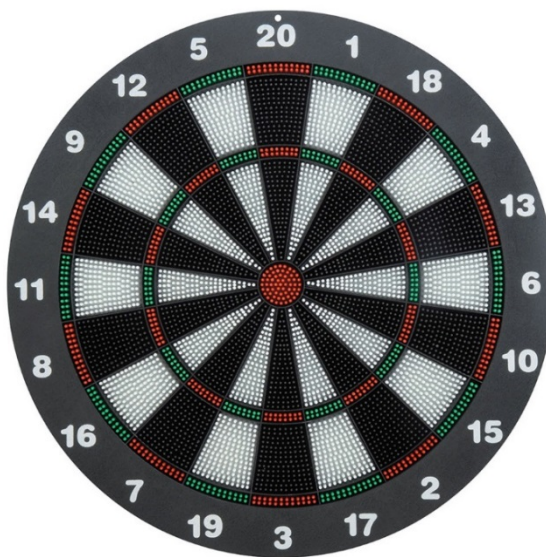




Дартс

Артикул: DARDBE20

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ



Благодарим вас за приобретение продукта!



Внимательно прочтите правила перед началом игры. Сохраните руководство для дальнейшего использования документа в качестве справочного материала.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА ИГРЫ

1. Мишень для дартса размещается на высоте 1,73 метра от пола и до центра самой мишени. Расстояние от линии броска до мишени должно составлять 2,37 метра. Схема размещения мишени представлена на рисунке. Размер продукта: 41.5*41.5*1.96 см.
2. Для того, чтобы определить, кто из участников начнёт игру, применяется правило первого броска. Каждый игрок бросает по одному дротику в центр мишени (в «яблочко»), и тот, кто попал ближе к центру, тот и начинает первую серию бросков.
3. Каждый игрок бросает в мишень по три дротика (один раунд).
4. Очки подсчитываются по дротикам, которые попали в игровое поле и остались в нём.

ТУРНИРНЫЕ ПРАВИЛА ИГРЫ В ДАРТС

1. У каждого игрока в начале игры по 301 очку. Цель игры 301 – это максимально быстро списать свои очки до нуля. В игре 301, как правило, участвуют два игрока, для командной игры количество начальных очков увеличивается до 501-1001 в зависимости от размера команды.
2. Обычно в турнирных игры очки начинают зачитываться с первого броска, но в качестве альтернативы вы можете установить свои правила и уточнить, с какого броска начнётся отсчёт.
3. Победителем считается тот, кто сумел свести свой счёт до нуля первым. Заканчивать игру нужно обязательно броском в «удвоение» или в «яблочко» мишени («булл-ай») так, чтобы полученное количество очков свело счёт до нуля («яблочко» засчитывается за двойное 25).
4. Если игрок набирает последним броском больше очков, чем нужно списать, то раунд ему не засчитывается (раунд, напоминаем, три броска).
5. Каждая партия называется “лэг”. Три лэга составляют сет. Альтернативным победителем в игре считается тот, кто первым выигрывает 2 лэга. Вариации игры вы можете выбрать самостоятельно.

Внимание: Данный товар не предназначен для коммерческого использования.